

NATURE DU SOLIDE : *prisme droit pentagonal*

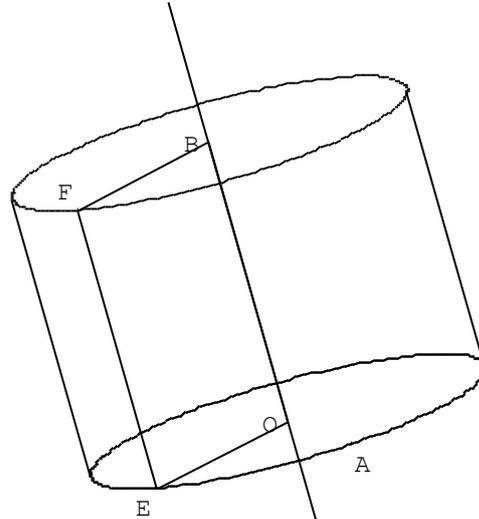
NOMBRE DE BASES (IDENTIQUES ET PARALLELES) : 2

NATURE DES BASES : *pentagones*

NOMBRE DE FACES LATERALES : 5

NATURE DES FACES LATERALES : *rectangles*

Les faces latérales sont perpendiculaires aux bases



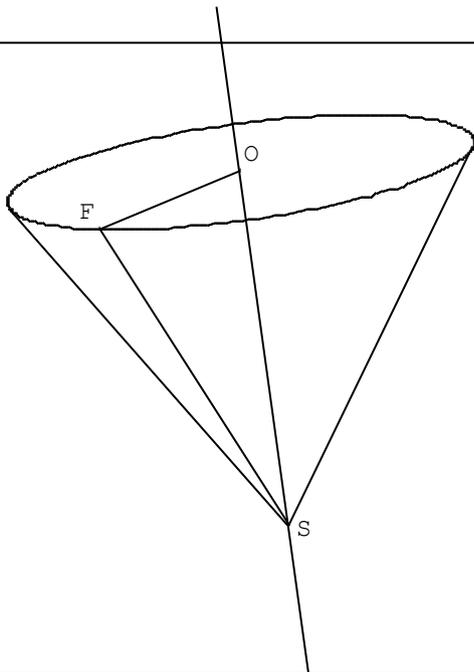
NATURE DU SOLIDE : *cylindre de révolution*

NOMBRE DE BASES (IDENTIQUES ET PARALLELES) : 2

NATURE DES BASES : *disques*

Le cylindre est créé (généré) par un rectangle en rotation autour d'un de ses côtés [BO]

GENERATRICE DU CYLINDRE : [BO]



NATURE DU SOLIDE : *cône de révolution*

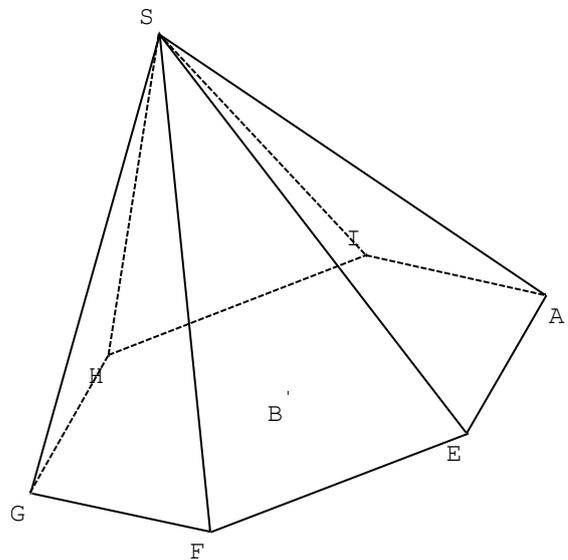
NOMBRE DE BASES : 1

NATURE DE LA BASE : *disque*

SOMMET : S

Le cône est créé (généré) par le triangle rectangle FOS en rotation autour d'un de ses côtés de son angle droit [SO]

GENERATRICE DU CÔNE : [FS]



NATURE DU SOLIDE : *pyramide régulière à base hexagonale.*

NOMBRE DE BASES : 1

SOMMET : S

NATURE DES BASES : *hexagone*

NOMBRE DE FACES LATERALES : 6

NATURE DES FACES LATERALES : *triangles isocèles*